Conceptos De POO

Abstracción: Es hacer tu código más practico no aras 3 métodos para caminar, correr y caminar lento aras un método que dependiendo de los atributos responda al método.

Modularidad: Es trabajar dividiendo tu código por partes para luego unirlo.

Encapsulamiento: Es cuando la información es encapsulada para que no sea tan fácil acceder a ella.

Polimorfismo: Es cuando tus métodos se comportan diferente dependiendo de tus atributos o del objeto en si.